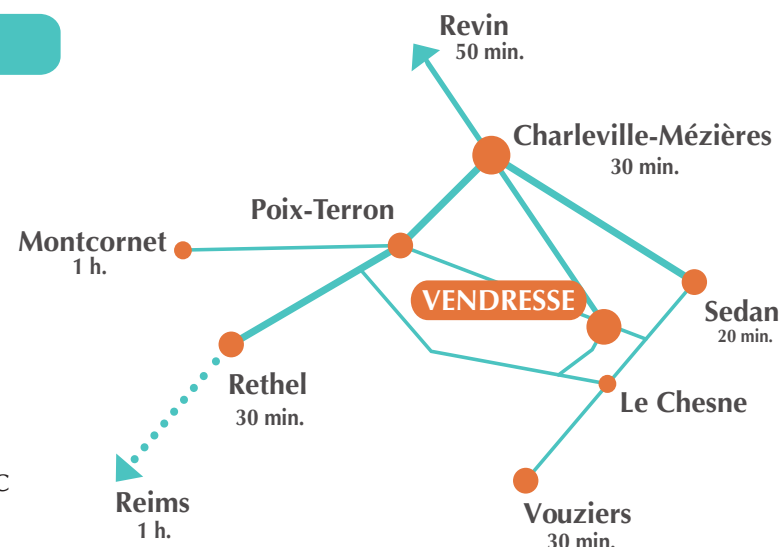


COMMENT NOUS TROUVER ?

Domaine de Vendresse

11 rue du haut-fourneau
08160 Vendresse
Tél : 03.24.35.57.73
infos@domaine-de-vendresse.fr
www.domaine-de-vendresse.fr

Directrice : Marie Pécheral
Responsable animations : Sébastien Deluc



DATES D'OUVERTURE

Le domaine de Vendresse est ouvert, pour les écoles
d'avril à octobre 2018, accueil possible à partir de 9h15.

Site labellisé «FONDS CLASSES VERTES»
par le Conseil Départemental des Ardennes.

TARIFS 2018

1/2 journée sur le site - 4 modules au choix : 7 € / enfant.

1 journée sur le site - 7 ou 8 modules au choix : 10 € / enfant.

Professeur des écoles et accompagnateurs : 6 € / personne.

Prévoir un supplément en cas d'activités complémentaires.

Une gratuité toutes les 10 entrées.

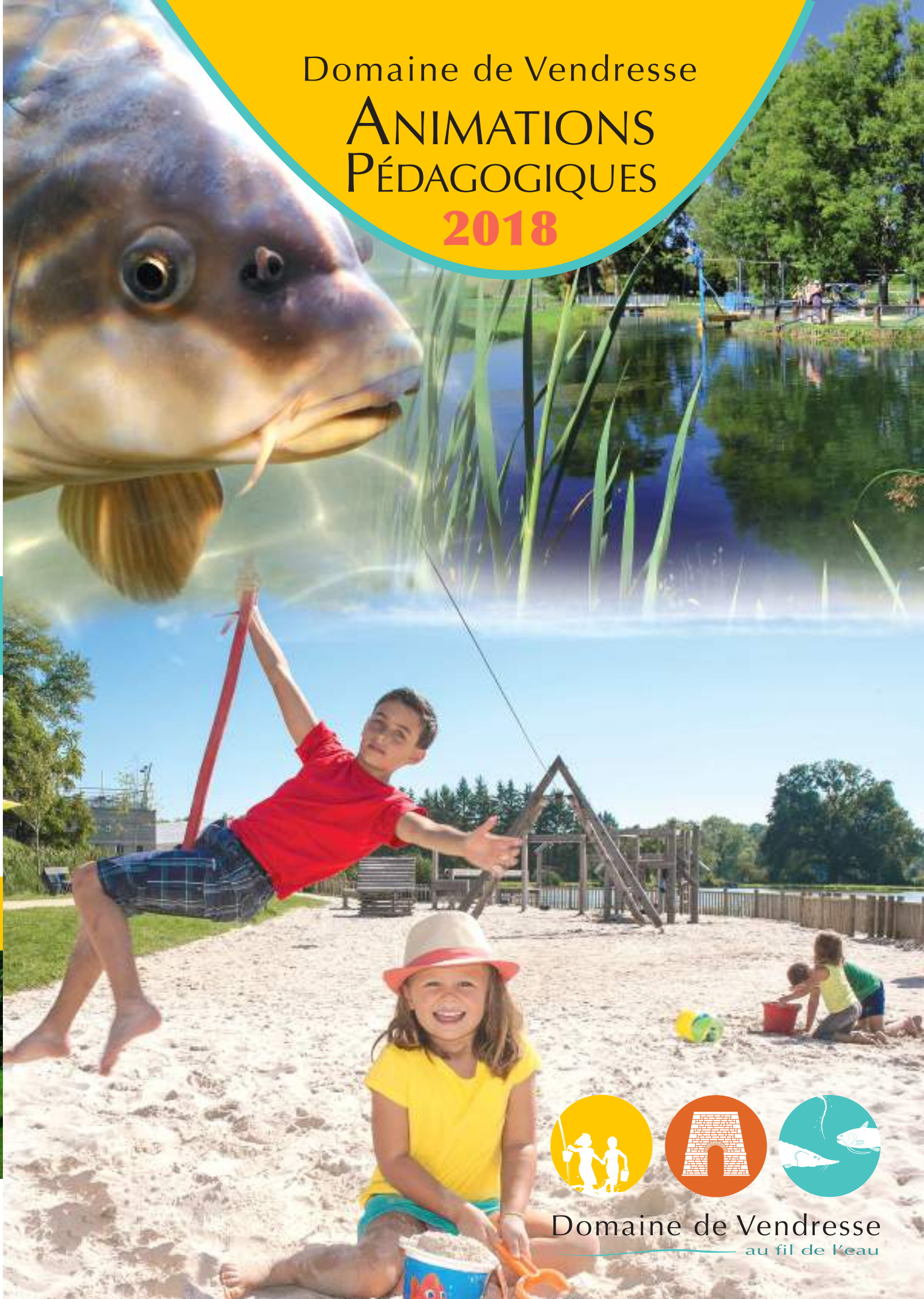
(appliquée sur les entrées accompagnateurs)

INFOS PRATIQUES

- Deux salles de pique-nique, en cas de pluie (50 et 90 pers.) avec chapiteau.
- Toilettes / Parking autocar.



Demandez votre devis :
infos@domaine-de-vendresse.fr



Domaine de Vendresse ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES 2018



Suivez-nous sur
facebook !



Domaine de Vendresse
au fil de l'eau



ANIMATIONS ARBRE / BOIS

1. Module arbre : Qu'est-ce qu'un arbre ? Comment vit-il ? Pourquoi les arbres sont importants pour la vie des hommes ? Comment s'utilise le bois ? Comment calculer l'âge d'un arbre ? Etude des animaux pour le cycle 1 et photosynthèse pour les cycles 2 et 3, expliquée de manière simple.

2. Module bricolage : Sur le thème du bois.

Cycle 1 : réalisation d'un poisson sans outils et sans produits dangereux. Cycle 1 et cycle 2 : décoration d'une rondelle de bois pour en faire un collier, fabrication d'un moulin à vent. Cycle 3 : réalisation d'un personnage en bambou.



HISTOIRE DU SITE

3. Module « l'école avant 1914 » : Pour les primaires, reconstitution d'une classe d'école : vie quotidienne des enfants, le programme scolaire, les punitions, les phrases de morale.... Découverte de chaussures à clous, sabots, vêtements, plumes, plumiers, musette en cuir, photos de classe...

4. Module histoire : Sur le haut-fourneau, inscrit à l'inventaire des monuments historiques, est projeté un son et lumière de 18' racontant la saga du plus grand maître de forges ardennais Jean-Nicolas Gendarme, et à travers lui, l'histoire de l'essor économique des Ardennes au 19^{ème} siècle (conseillé à partir du cycle 3). Présentation du contexte historique réalisée par l'animateur avant et après la projection.



1/2 journée : 4 modules au choix (30' chacun environ) sur les 10 proposés.
Journée : 7 ou 8 modules au choix (30' chacun environ) sur les 10 proposés.



ANIMATIONS EAU



Bébert

5. Module aquariums : Visite guidée de la galerie des 30 aquariums d'eau douce présentant 45 espèces de poissons des rivières ardennaises ; anatomie du poisson, respiration, déplacement, relation espèce/milieu, ainsi que dix aquariums d'espèces domestiques avec des anecdotes sur chaque espèce.

6. Module bassin tactile : Découverte par le toucher ; les enfants nourrissent des carpes qui viennent manger directement dans leurs mains*. Complété par l'animation sur l'écrevisse, aussi appelée l'éboueur des rivières. * **sous réserve avant le 1/05/2018 (température de l'eau >-10°)**

7. Module nourrissage : Nourrissage des truites et visite du bassin des esturgeons dont le célèbre Bébert, la mascotte du Domaine. Explications et anecdotes sur ces deux espèces et sur leur écosystème. Distribution et lancer de granulés.



8. Module récolte : équipés d'une époussette, les enfants pêchent dans le ruisseau du Domaine des petits animaux aquatiques : larves de libellule, gerris, gammarus. La récolte fait ensuite l'objet d'un compte-rendu par l'animateur sur la collecte de chacun (prévoir des bottes).

9. Module source : Qu'est qu'une source ? Une nappe phréatique ? Naissance et trajet d'une goutte d'eau qui naît ici sur le Domaine. Explication du cycle de l'eau et de la protection de cette ressource. Sujet complété pour les cycles 2 et 3 par les différents états de l'eau (démonstrations).



AIRES DE JEUX

Une cour de récré grandeur nature !

10. Module loisirs : Deux aires de jeux distinctes : pour les 3-8 ans ; tyrolienne, jeu de transport de sable, seaux, toboggans et murs de grimpe et pour les plus grands ; parcours de motricité et d'équilibre. En plus, à votre disposition : cerceaux, badminton, toboggan, mur de bruine (en cas de forte chaleur).

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

11. Visite de la pisciculture
(bassins avec alevins)
2.40€/30min

12. Pêche miraculeuse
(1 truite pêchée par enfant)
3€/30min

13. Atelier d'eviscération
(technique pour vider les truites)
3€/30min